

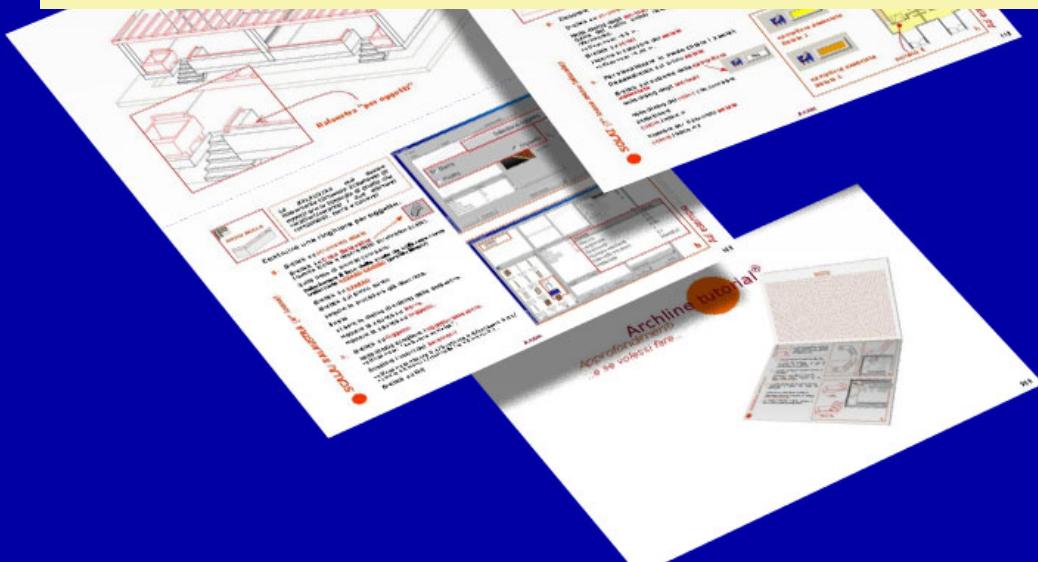
PROGETTAZIONE ARCHITETTONICA E GRAFICA 3D

Archlinepoint[®]
TUTORIAL BASIC

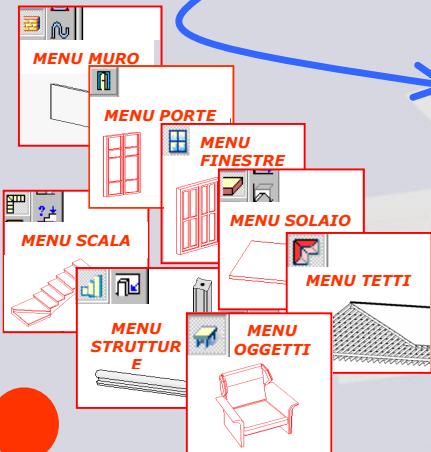


E' IL **PRIMO** DI UNA SERIE DI VOLUMI DEDICATI ALLA PROGETTAZIONE E AL DISEGNO 3D CON IL SOFTWARE **ARCHLINE[®]XP** FONDATO SOPRATTUTTO SU SUGGERIMENTI PRATICI PER L'USO PIU' APPROPRIATO E SEMPLICE DEL PROGRAMMA.

IL VOLUME E' STRUTTURATO SU UN DOPPIO BINARIO DI LETTURA CHE CONSENTE DI CONFRONTARE CONTINUAMENTE L'INTERFACCIA GRAFICA E LA STRUTTURA DEI MENU CON L'APPLICAZIONE CONCRETA DEI COMANDI



SEI UN NUOVO UTENTE ARCHLINE®XP?

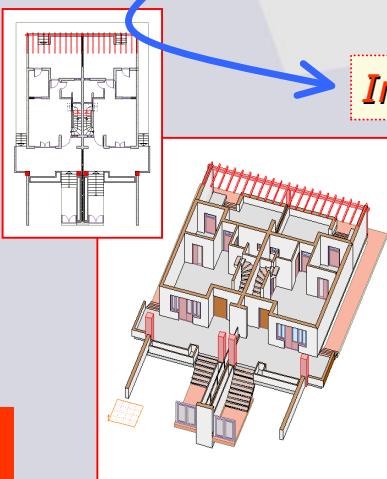


Iniziamo a lavorare

Facciamo insieme un modello 3D:
un'esercitazione che utilizza tutti i principali strumenti di lavoro

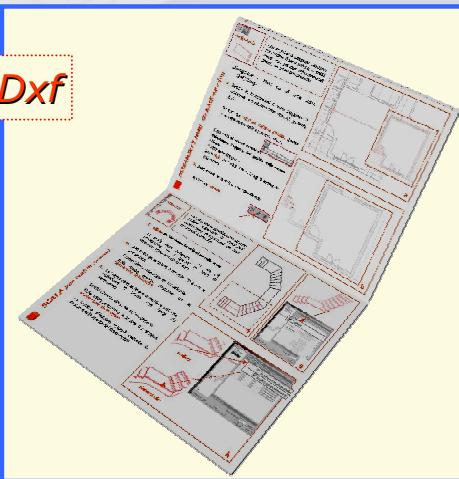


VUOI UN AIUTO NELLA FASE DI PASSAGGIO DA UN CAD ALL'ALTRO?

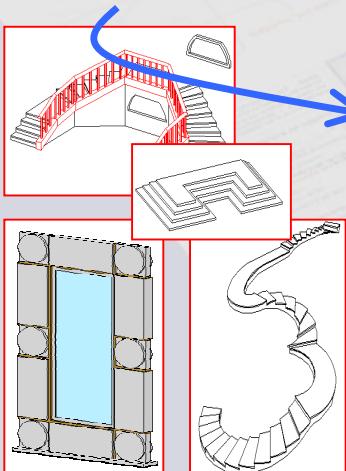


Iniziare da un Dwg/Dxf

Per chi ha già una biblioteca di file dxf/dwg vengono date utili indicazioni sulle proprietà delle entità 3d che consentono di sfruttare al meglio disegni preesistenti



VUOI UTILIZZARE AL MEGLIO LE POTENZIALITA' DI ARCHLINE®XP?



Approfondimenti ...e se volessi fare...

Esempi di applicazioni per chi è interessato ad approfondire tematiche specifiche

